

S'INSÉRER DANS LE MONDE NUMÉRIQUE

Ce module a pour objectif de vous permettre d'évoluer dans le monde numérique en ayant conscience de son fonctionnement et de la place que vos actions y occupent.

LIVRET DE FORMATION

Bienvenue sur le module « **S'insérer dans le monde numérique** ».

Ce descriptif a pour fonction de vous fournir un aperçu clair des étapes du module et des ressources mises à votre disposition en précisant notamment ses objectifs, son programme et ses méthodes pédagogiques. Il est pensé comme un guide pratique dans lequel vous trouverez toutes les informations nécessaires pour suivre le fil conducteur du module et anticiper les prochaines étapes.



INFORMATIONS GÉNÉRALES

Titre du module : S'insérer dans le monde numérique

Prix : 190 €

Début de la formation : 18/10/2026

Fin de la formation : 01/11/2026

Volume horaire du module : 8 heures

Nombre d'heures par semaine :

- Semaine 1 : 4 heures
- Semaine 2 : 4 heures

Prérequis recommandé : Avoir un niveau indépendant 2

(équivalent au niveau 4 Pix) sur la compétence « S'insérer dans le monde numérique »

RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE



Valérie Cauchard : Cheffe de projet applications et plateformes et référente PIX & télésurveillance au CEMU (service d'appui à la pédagogie) de l'Université de Caen Normandie, Valérie Cauchard est docteure en sciences et techniques. Elle fut enseignante-chercheuse au GREYC

spécialisée dans le traitement d'images et l'intelligence artificielle.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À la fin du module vous serez en mesure de **vous insérer dans le monde numérique** en :

- 1. Participant à la société numérique ;**
- 2. Gérant votre présence en ligne ;**
- 3. Connaissant les bases des algorithmes et de l'intelligence artificielle.**

ORGANISATION DU MODULE

1. Séquence 1 : Participation à la société numérique (2h30)

- Reconnaître des interfaces truquées (*dark patterns*) et savoir les nommer
- Identifier et limiter les achats intégrés ou les microtransactions
- Connaître le vocabulaire et des outils d'auto-formation en ligne
- Connaître la notion de charte informatique et les règles usuelles qu'elle recouvre
- Connaître le principe de financement participatif en ligne et quelques outils

2. Séquence 2 : Présence en ligne (2h30)

- Connaître des outils et techniques web pour augmenter la visibilité d'un projet (réseaux sociaux, site web, SEO)
- Identifier les traces en ligne constitutives de l'e-réputation
- Connaître la notion d'identité numérique et ce qui la compose



- Connaître le principe d'enregistrement d'un nom de domaine (disponibilité, choix, modalités, enjeux)

3. Séquence 3 : Algorithmes et intelligence artificielle (2h30)

- Connaître des généralités sur l'intelligence artificielle et l'apprentissage automatique
- Connaître les différents domaines et techniques d'application de l'intelligence artificielle
- Connaître le rôle des données et des exemples en apprentissage statistique

4. Test d'entraînement Pix (30 minutes)

Profitez d'un test d'entraînement conçu sur la plateforme Pix pour vérifier votre niveau sur cette compétence

ASSIDUITÉ ET VALIDATION DE LA FORMATION

Pour témoigner de votre assiduité dans la formation et pour que vous puissiez obtenir votre certificat d'assiduité, achevez l'ensemble des activités du module et passez le test d'entraînement à la fin du module.

TUTORAT MOTIVATIONNEL

Tout au long de votre formation, et pas seulement au cours du module, un-e tuteur-trice motivationnel-le est disponible et est là pour vous accompagner dans votre apprentissage.



Cette personne est votre guide ! Elle peut vous accompagner dans votre méthodologie de travail, lorsque vous ne comprenez pas certaines consignes, pour vous soutenir lors des moments difficiles, et pour relayer vos questions auprès du responsable pédagogique du module de formation.

Pour le/la contacter, rendez-vous dans le forum Moodle dédié !

FORUM

Après avoir consulté cette introduction, vous retrouvez au début du module un forum. Dans ce forum, vous pouvez poser toutes vos questions concernant le contenu pédagogique et les aspects organisationnels du module. Les équipes pédagogiques feront leur possible pour y répondre.

ÉVALUATION

À la fin du module, deux types de test d'entraînement vous sont proposés.

Si vous avez suivi l'entièreté des activités du module, le test complet est fait pour vous ! Il sera rendu accessible automatiquement lorsque vous aurez achevé toutes les activités et vous serez invité à le passer.

Si vous n'avez pas suivi l'entièreté du module, parce que vous n'aviez pas le temps, ce sera le test léger qui sera fait pour vous ! Il reste accessible à tout moment, peu importe votre progression.



Attention, ces tests ne participent pas à l'obtention de votre certification Pix. Toutefois, si vous réussissez le test complet, vous obtiendrez un badge de réussite qualifiant la compétence que vous avez obtenu.

COMMUNICATION

En amont de la formation

Pour toute question sur le fonctionnement de la plateforme ou de votre compte FUN vous pouvez nous contacter via l'espace suivant :

<https://www.fun-mooc.help/hc/fr>

Pour tout renseignement sur le contenu de la formation ou toute question d'ordre pédagogique, vous pouvez écrire à l'adresse :

numerisup.sufca@unicaen.fr

Pendant la formation

Pour communiquer avec le responsable pédagogique, un forum dédié est à votre disposition. Vous pouvez y poser des questions générales sur la formation. Les messages sont consultés quotidiennement, avec un délai de réponse maximal de trois jours.

Un espace dédié est prévu pour les questions techniques liées à la plateforme. Cet espace vous permet de signaler des problèmes et de contacter directement l'assistance techno-pédagogique.



Nous vous encourageons à maintenir un climat respectueux et collaboratif dans tous vos échanges – qu'ils soient avec l'enseignant, l'ingénieur pédagogique, les tuteurs motivationnels ou vos pairs.